

Stúdensbraut í tölvuleikjagerð

Dæmi um áfangaskipan eftir önnum*

1. önn	2.önn	3.önn	4.önn	5.önn	6.önn
Tölvuleikjagerð I	Tölvuleikjagerð II	Tölvuleikjagerð III	Tölvuleikjagerð IV	Tölvuleikjagerð V	Lokaverkefni
Íslenska I	Margmiðlun	Heimspeki	Íslenska II	Íslenska III	Íslenska IV
Stærðfræði I	Stærðfræði II	Stærðfræði III	Stærðfræði IV		
Danska	Enska I		Enska II	Enska III	Enska IV
Forritun I	Forritun II	Eðlisfræði	Tungumál I	Tungumál II	Tungumál III
Listir I	Markaðsfræði	Listir II	Frumkvöðlafræði	Listir III	
Heilsa I	Heilsa II	Heilsa III	Heilsa IV		Valáfangi V
	Valáfangi I	Valáfangi III	Valáfangi III	Valáfangi IV	Valáfangi VI
Lífsleikni I		Lífsleikni II		Lífsleikni III	

Skýringar	
Kjarnaáfangar	80 einingar
Sérgreinar	60 einingar
Bundið val	30 einingar
Frjálst val	30 einingar

* Skipulagið miðast við einstakling sem lýkur grunnskóla með B eða hærra í íslensku, ensku og stærðfræði
Röð áfanga getur verið nokkuð ólík hjá tveimur einstaklingum sem hefja nám á sama tíma
Hver önn skiptist í tvær lotur og misjafnt frá ári til árs hvernig fög annarinnar raðast á lotur